


MÓDULO CIUDAD VIVA

Este módulo añade eventos especiales que pueden alterar el rumbo de tu misión y enfrentarte a desafíos nuevos. Representa los encuentros y aventuras aleatorios en la siempre cambiante ciudad de Tokio.

Ciudad Viva es compatible con el Generador de Escenarios, aunque no se recomienda jugar con ambos, ya que es fácil que interfiera en la puntuación.

Si quieres incluir el módulo Ciudad Viva en tu partida, sigue estos pasos:

1. Baraja el mazo de Evento y ponlo junto al Mapa.
2. Baraja el mazo de Recompensa y ponlo junto al Mapa.
3. Pon 10 fichas de Ciudad Viva () al lado del mazo de Evento.

Cómo jugar

Durante el paso Efecto de Distrito de la fase de Acción, un jugador puede renunciar a resolver el efecto de Distrito y en su lugar robar 1 carta de Evento. Léela y ponla al lado del mazo de Evento. Después, coge 2 fichas de Ciudad Viva iguales (*mismo color y número*) y pon una de ellas sobre la carta que has robado y la otra en la loseta de Distrito en la que se desencadenó esta carta.

La carta de Evento permanece **revelada** hasta que se cumplan las condiciones para descartarla. Cuando los jugadores estén en esa loseta de Distrito, deben seguir las reglas que aparecen en la carta. Puede haber hasta 5 cartas de Evento **reveladas** a la vez. Si ya hay 5 cartas de Evento **reveladas**, los jugadores no pueden **revelar** más.

Cada vez que un jugador descarte activamente una carta de Evento cumpliendo sus condiciones, ese jugador coge el mazo de Recompensa y resuelve un robo en el servidor de Ascend. Para hacerlo, sigue estos pasos:

1. **Revela** la carta superior del mazo de Recompensa.
2. Mira su valor de recompensa y suma los valores de recompensa de todas las cartas robadas.

Si la suma es igual o menor que el número que aparece en la carta de Evento completada, el jugador debe elegir entre robar otra carta O terminar el robo con éxito.

Si la suma es mayor que el número que aparece en la carta de Evento completada, el robo fracasa. Baraja todas las cartas de Recompensa de nuevo en el mazo de Recompensa.

Terminar el robo con éxito:

El jugador consigue **TODOS** los bonus de las cartas de Recompensa que ha robado. Es posible que tenga que conservar algunas cartas; en ese caso, las pone al lado de su Tablero de Jugador. El resto de cartas se resuelven inmediatamente y se barajan de nuevo en el mazo de Recompensa.

LISTA COMPLETA DE COMPONENTES

Componentes Bloqueados y Desbloqueados: todas las losetas de Distrito y las cartas codificadas como X00 están Desbloqueadas en cuanto abres la caja; puedes mezclarlas inmediatamente con el resto de componentes Desbloqueados. Pon el resto (*las cartas con un código distinto de X00*) detrás del separador de Componentes Bloqueados. Ten en cuenta que algunas cartas de Funda, Enemigo, Compañero y Mejora de Clase están Desbloqueadas (X00) y otras (*distintas a X00*) están Bloqueadas. Las cartas del módulo Ciudad Viva no tienen código, pero están Desbloqueadas.

4 losetas de Distrito:

- Paseo fluvial de Tombori (25)
- Castillo (26)
- Zona desconocida (27)
- Centro de mando (28)

7 cartas de Funda:

- Tiiritera (X00)
- Programador (X00)
- Surfista (WBT)
- Centinela (DB1)
- Ciberescualo (MB1)
- Hachiman (OB1)
- Memonauta (LB1)

30 cartas de Enemigo:

- Disruptor (X00)

• Huérfano (LE1)

• Botín (LE1)

• Buscador (X00)

• Onibito (DE1)

• Botín (DE1)

• Sombra (X00)

2 mazos de Mejora de Clase:

- 13 cartas de Timador
- 13 cartas de Buscaproblemas

2 Compañeros:

- 13 cartas de Ciberгато
- 4 cartas de Ciberperro

Módulo Ciudad Viva:

- 12 cartas de Evento
- 21 cartas de Recompensa

CRÉDITOS

Director creativo: Kamil «Sanex» Cieśla **Autores de la expansión Páginas perdidas:** Robert Plesowicz, Łukasz Włodarczyk, Kamil «Sanex» Cieśla **Jefe de desarrollo:** Łukasz Krawiec **Pruebas y desarrollo:** Łukasz Krawiec, Filip Tomaszewski, Wojciech Zieliński, Piotr Krejner, Wiktoria Ślusarczyk **Reglamento:** Wojciech Zieliński **Redacción:** Andrzej Bełkiewicz **Edición y corrección:** Tyler Brown **Dirección artística:** Patryk Jędraszek, Kamil «Sanex» Cieśla **Diseño gráfico:** Michał Lechowski, Adrian Radziun **Ilustraciones:** Krzysztof Piasek, Patryk Jędraszek, Piotr Orleański, Jakub Dzikowski, Ewa Labak, Pamela Kuniewska **Modelado 3D:** Michał Lisek, Mateusz Modzelewski, Marek Kondratowicz, Jędrzej Chomiński **Maquetación:** Angelika Kajmowicz, Patrycja Marzec, Jędrzej Cieślak **Producción:** Jacek Szczypiński, Anna Czajka **Traducción al español:** Diego García **Corrección de la versión española:** David Monzó **Maquetación de la versión española:** Katarzyna Janik **Coordinación de la traducción:** Anna Czajka, Adrianna Kocięcka, Łukasz Potoczny, Łukasz Kilian

TAMASHII

CRÓNICA DE ASCEND

PÁGINAS PERDIDAS

REGLAMENTO

